

MUNICÍPIO DA

Chamusca

13 JULHO

15H30

**VALE DE
CAVALOS**

Jogos Rurais de Verão

MAIS INFORMAÇÕES E INSCRIÇÕES
(gratuitas) através dos contatos:

email: desporto@cm-chamusca.pt
ou do telefone 249 469 100

Chamusca
C♥MVIDA

Jogos Rurais de Verão 2019



Regulamento

1. ORGANIZAÇÃO E DESCRIÇÃO GERAL DO EVENTO

Os Jogos Rurais de Verão são uma organização do Município da Chamusca, através do seu Gabinete de Desporto.

Os Jogos Rurais de Verão são uma manifestação lúdica desportiva, sem ter como principal objetivo a competição, destinada a proporcionar uma experiência de convívio entre todas as equipas inscritas, através de provas relacionadas com as tradições e costumes das populações locais das várias freguesias do concelho da Chamusca.

Este evento será composto por 5 jogos, realizados em equipas mistas e segundo as regras abaixo.

2. LOCAL E PROGRAMA—HORÁRIO

Os Jogos Rurais de Verão terão lugar no sábado, 13 de Julho de 2019 em Vale de Cavalos – Chamusca.

Local do secretariado e Jogos: Jardim do Largo Nossa Senhora dos Remédios -
<https://goo.gl/maps/8tjP8Wwkw89o5EvX8>

14h00 – 15.00h - Abertura do Secretariado e Receção das Equipas

15h00 – Reunião com os chefes de equipa – junto ao secretariado

15h30 – Início das Provas

18.30h – Entrega de Prémios e convívio no “Festival do Frango”

Jogos Rurais de Verão 2019

3. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

- Mínimo de 6 e máximo de 10 elementos;
- Mistos – pelo menos dois elementos de géneros diferentes;
- Idade Mínima de participação: 14 anos a realizar no ano corrente;

4. CLASSIFICAÇÕES

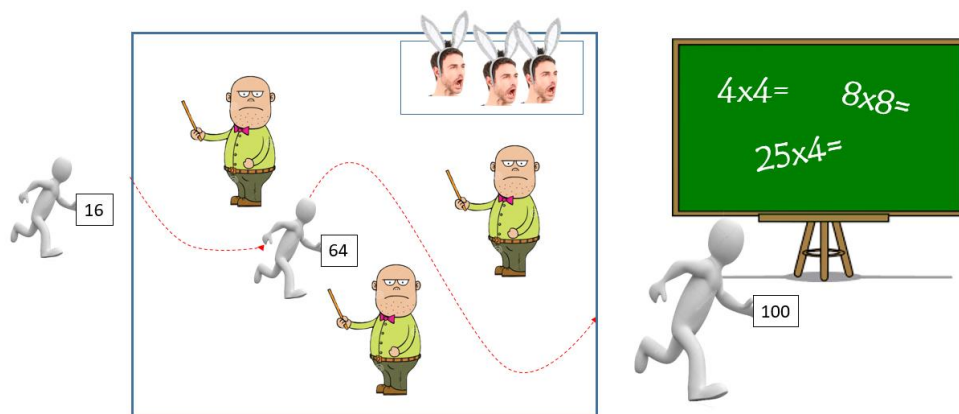
- Cada um dos 5 jogos terá a sua pontuação própria após o que se atribuem as pontuações gerais de cada jogo;
- Ao vencedor de cada jogo será atribuída a seguinte pontuação:
 - 1º classificado – 10pts
 - 2º classificado – 8 pts
 - 3º classificado – 7pts
 - 4º classificado – 6pts
 - 5º classificado – 5pts
 - 6º classificado – 4pts
 - 7º classificado – 3pts
 - 8º classificado – 2pts
 - 9º classificado – 1pts
 - 10º classificado e restantes – 0 pts
- A classificação final será apurada pela soma de todos os pontos obtidos pela equipa em cada um dos jogos;
- Em caso de empate, e caso as equipas não aceitem a igualdade, as equipas empatadas irão disputar um jogo de desempate que será no Jogo da Malha;
- Caso as equipas aceitem a igualdade atribui-se a mesma classificação a ambas as equipas;

Jogos Rurais de Verão 2019

MUNICÍPIO DA
ChamuSCa
O Coração do Debate

5. DESCRIÇÃO E REGRAS DOS JOGOS

Jogo 1 – “Tabuada das Reguadas”

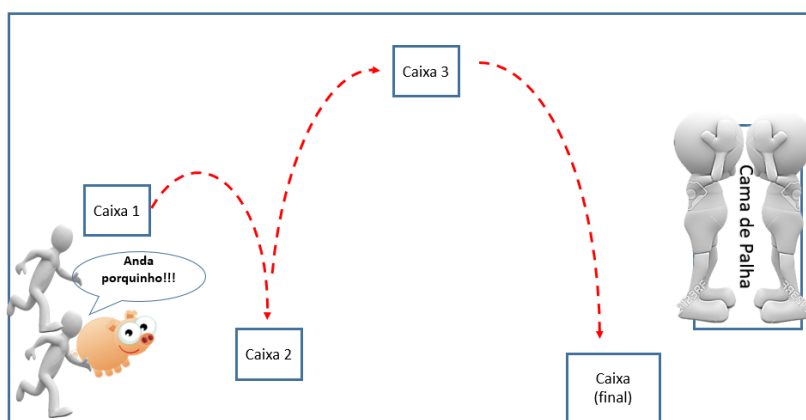


Objetivo:	Colocar os resultados correctos no quadro onde constam as contas de tabuada, no menor tempo possível.
Pontuação:	A equipa que realizar a tarefa em menor tempo terá 10pts, a segunda 8pts, e assim sucessivamente.
Número de jogadores:	4 da equipa A + 4 Equipa B – pelo menos um de género diferente;
Descrição Geral:	Jogando duas equipas em confronto direto, uma das equipas tem como objetivo colocar os resultados corretos das tabuadas apresentadas no quadro escolar, no menor tempo possível. Para o fazer, a equipa terá de atravessar o campo dos professores (4 elementos da equipa B), que têm em sua posse as “réguas”, mas encontram-se de pés atados. Os jogadores da equipa A só podem transportar um resultado de cada vez, e caso errem o resultado de uma das contas o resultado voltará para a zona inicial. Apenas pode jogar um elemento da equipa A de cada vez. Caso um dos alunos seja apanhado pela régua de um dos professores, este será eliminado do jogo, indo para a zona das “orelhas de burro”. O jogador será assim substituído por um colega de equipa, que tentará realizar a tarefa. O jogo termina quando a equipa A conseguir colocar todos os resultados corretamente, ou quando a equipa B elimine todos os 4 jogadores da equipa contrária.

Jogos Rurais de Verão 2019

MUNICÍPIO DA
ChamuSCa
O Coração do Debate

Jogo 2 – “Os Porquinhos da D. Violante”

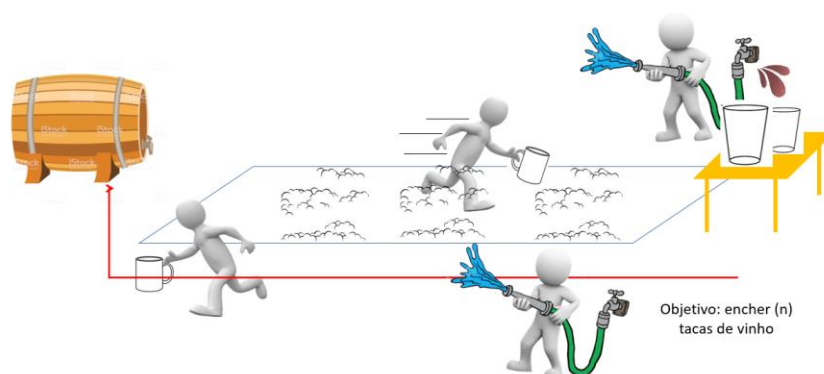


Objetivo:	Percorrer um percurso balizado a guiar uma parelha de porcos, passando pelos pontos de controle pela ordem designada.
Pontuação:	A equipa que realizar a tarefa em menor tempo terá 10pts, a segunda 8pts, e assim sucessivamente.
Número de jogadores:	2 – pelo menos um de género diferente;
Descrição Geral:	Jogam dois jogadores por equipa, que dispõem de uma varinha, com a qual terão de guiar uma parelha de porcos até à sua pocilga. Até lá chegarem os porcos terão de percorrer os pontos de controle designados, seguindo a ordem dos números de cada uma das portas. Os porcos só podem passar ao ponto de controle seguinte quando passarem no anterior. Não é permitido usar as mãos para imobilizar \ transportar os porcos; O jogo termina quando ambos os porcos estiverem guardado na pocilga, e os guardadores estiverem preparados para dormir na manjedoura.

Jogos Rurais de Verão 2019

MUNICÍPIO DA
ChamuSca
O Coração do Ribatejo

Jogo 3 – “A Taberna dos 2 Copos”

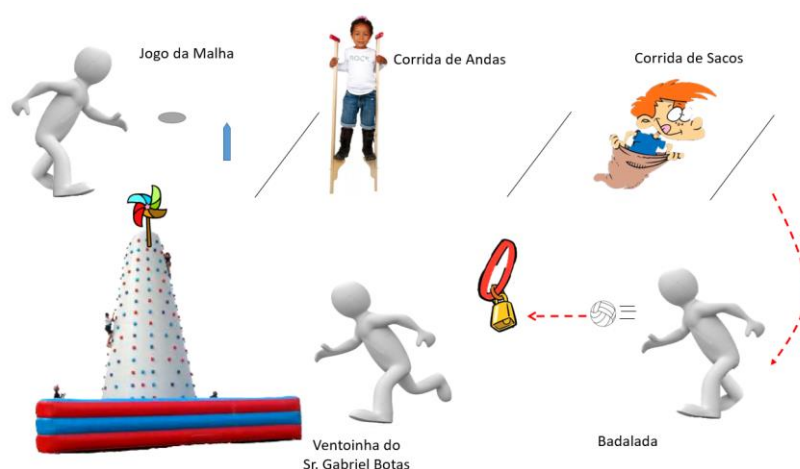


Objetivo:	Encher os dois copos colocados na extremidade oposta o mais rápido possível;
Pontuação:	A equipa que realizar a tarefa em menor tempo terá 10pts, a segunda 8pts, e assim sucessivamente.
Número de jogadores:	2 da equipa A + 2 da equipa B – pelo menos um de género diferente;
Descrição Geral:	Os jogadores da equipa A dispõem de 2 copos que enchem na pipa da taberna, tendo depois de os levar aos clientes que se encontram na extremidade oposta de uma lona escorregadia. Os jogadores da Equipa B dispõem de 2 mangueiras de água com as quais podem fazer oposição aos jogadores da equipa A, procurando que os mesmos escorreguem. Se os jogadores da equipa A caírem poderão dirigir-se na mesma aos clientes, não podendo porém encher os copos em outro local que não a pipa inicial. Os jogadores da equipa A não podem deslocar-se fora da zona da lona escorregadia. O jogo termina quando esgotado o tempo limite ou quando atingida a linha de enchimento de ambos os copos da taberna.

Jogos Rurais de Verão 2019

MUNICÍPIO DA
ChamuSCa
O Coração do Ribatejo

Jogo 4 – “Jogos Tradicionais”



Objetivo:	Percorrer um circuito de jogos tradicionais e colocar a “ventoinha do Sr. Gabriel” no cimo da pirâmide no menor tempo possível
Pontuação:	A equipa que realizar a tarefa em menor tempo terá 10pts, a segunda 8pts, e assim sucessivamente.
Número de jogadores:	5 jogadores – pelo menos um de género diferente;
Descrição Geral:	Jogando uma equipa de cada vez, os jogadores distribuem cada uma das 5 tarefas por si. O jogador 1 terá de derrubar uma malha, após o que realizar corre para passar o testemunho ao jogador 2, tendo para isso de lhe tocar em qualquer parte do corpo. O jogador 2 terá de percorrer uma distância em andas, só podendo deslocar-se no sentido da prova caso em cima destas, e tendo portanto de voltar à posição, caso caia. Ultrapassando a linha de chegada, pode sair das andas e passar testemunho ao jogador 3, tendo para isso de lhe tocar em qualquer parte do corpo. O jogador 3 terá de percorrer um percurso em corrida de sacos, só se podendo deslocar dentro deste. Ultrapassando a linha de chegada, pode sair do saco e passar testemunho ao jogador 4, tendo para isso de lhe tocar em qualquer parte do corpo. O jogador 4 terá de realizar a prova da “badalada”, acertando com uma bola de trapos num chocalho colocado à distância de 7mts. Realizando essa tarefa passa o testemunho ao jogador 5, tendo para isso de lhe tocar em qualquer parte do corpo. O jogador 5 terá de escalar a pirâmide, colocando a ventoinha do Sr. Gabriel Botas no seu local cimeiro.

Jogos Rurais de Verão 2019

MUNICÍPIO DA
ChamuSCa
O Coração do Ribatejo

Jogo 5 – “Matiné da Vacada”



Objetivo:	Ser o último par a abandonar a dança, mas esta é realizada dentro de um picadeiro, com uma vaca à solta, e enquanto todos os outros pares também se encontram a dançar
Pontuação:	A equipa que ficar mais tempo a dançar sem deixar o seu par terá 10pts, a segunda 8pts, e assim sucessivamente.
Número de jogadores:	2 jogadores – pelo menos um de género diferente; Todas as equipas em simultâneo
Descrição Geral:	Todas as equipas designam um par de dança, que terá de se manter ao longo de todo o jogo; O jogo inicia com um par de cada equipa dentro do picadeiro. Ao som da valsa os pares têm de iniciar a dançar, após o que é largada a vaca. Será eliminada a primeira equipa que permanecer imóvel por mais de 3s, ou que abandone o par em primeiro lugar, e assim sucessivamente até restarem apenas dois pares, que elegem o vencedor do jogo. Considera-se que abandonou o par quando a pulseira de ligação entre ambos se separar.

Jogos Rurais de Verão 2019



6. PRÉMIOS

Existirão troféus para todas as equipas participantes.

7. INSCRIÇÕES:

As inscrições são gratuitas e poderão ser feitas:

- (preferencialmente) preenchimento do formulário online disponibilizado no site da organização: <https://forms.gle/u1YVHaT6d3bVJ4yi8>

- No Gabinete de Desporto da Câmara Municipal da Chamusca—Piscinas Municipais, presencialmente e em formato papel ou online;

As inscrições deverão ser feitas até às 23.59h de segunda-feira, 8 de Julho de 2019, após o que não se garante a confirmação das mesmas.

O número limite de equipas participantes é de 8 equipas.

8. MATERIAL OBRIGATÓRIO

- Documento de Identificação;
- Roupa e restante equipamento apropriado a prática desportiva;
- Telemóvel para contacto de emergência caso necessário;